



OPERATION



Central control to Lone Wolf ... parachute into hostile territory ... locate enemy concentration camp ... release captives interred there ... repeat ...
Operation Wolf: an exciting new concept in computer games, in which the enemy shoot at you from the screen. Gun in hand, you must traverse hostile terrain, seeking your fellow countryman being help prisoner in a concentration camp.
Make your way through jungle filled with hostile soldiers, destroy any enemy installations and free all townships you encounter, with not food, no chopper cover, not nearly enough ammo and idea if you are going to make it back ... volunteers only!

LOADING

ATARI ST

Switch your computer off. Insert disc A in the disc drive and switch the computer back on. The programme will load automatically. Follow on screen instructions.

AMIGA 500

Switch your computer off. Disconnect the external disc drive. Insert disc A in the internal disc drive. Switch the computer back on and the program will load automatically.

AMIGA 1000

Switch your computer off. Disconnect the external disc drive. Boot up with the system disc. When the workbench icon appears, insert the program and it will load automatically.

CONTROLS

The game is played with the help of a mouse. The left button activates machine gun fire, and the right button drops grenades.

GAMEPLAY

Operation Wolf comprises six levels of lethal arcade action: each increasing in difficulty as you progress. You are armed with a sub-machine gun with limited ammunition and a small number of grenades. Extra ammunition and grenades can be collected by shooting at them when they appear on the screen.
Animals, if shot will sometimes drop these items, however under no circumstances should you shoot any innocent civilians. You must protect the hostages on levels five and six from any harm in order to ensure their safe escape.
Your energy level is shown on the right hand side of the screen and this will decrease if you are shot by a solitary soldier, (substantially if you are shot by a vehicle or you accidentally kill a civilian or hostage).
As you complete each level, a small amount of your energy is replenished and when you have just a few units left, the display will flash.
To complete a level you must shoot and destroy the relevant number of soldiers, tanks, helicopters etc. as displayed on the bottom of the screen.
This will probably be the most dangerous mission you have ever undertaken. Be alert, be strong and above all be careful!

STATUS AND SCORING

Status panel show score, number of bullet magazines left, number of grenades and damage level. Also shown on each level is the number of baddies which need to be eliminated in order to complete level and number of hostages rescued.
Points awarded for disposing of baddies vary depending on type. Points are also awarded for completing each level.

When damage level is full, player is DEAD, there is one 'continue' option.
Player's damage is increased if a civilian is shot.

Survival Summary

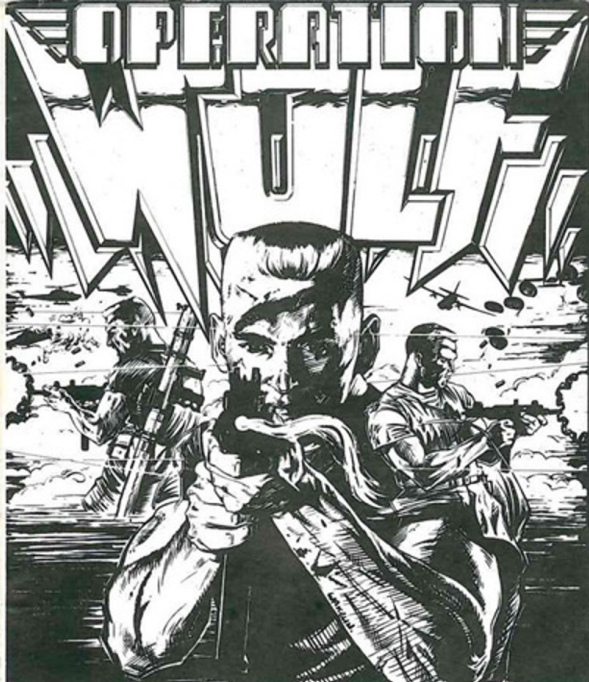
Magazines — Shooting this gives one extra magazine of ammunition.
Grenades — Shooting this gives one extra rocket bomb, up to a max of 5.
Free (AMIGA) — Shooting this gives an increased rate of fire for one magazine.
P — Shooting this improves your physical condition.
Enemy missile fire can be shot down before it hits you.
Vehicles can be destroyed by bullets, but they must be hit several times.

HINTS AND TIPS

- Don't constantly fire — save bullets.
- Save grenades for large groups of enemies.
- Shoot enemies which inflict most damage first.

CREDITS

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All rights reserved worldwide.



ATARI
ST

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

CBM
AMIGA

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it direct to: Mr Yates, Ocean Software Limited, 6 Central Street, Manchester M2 5NS.
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

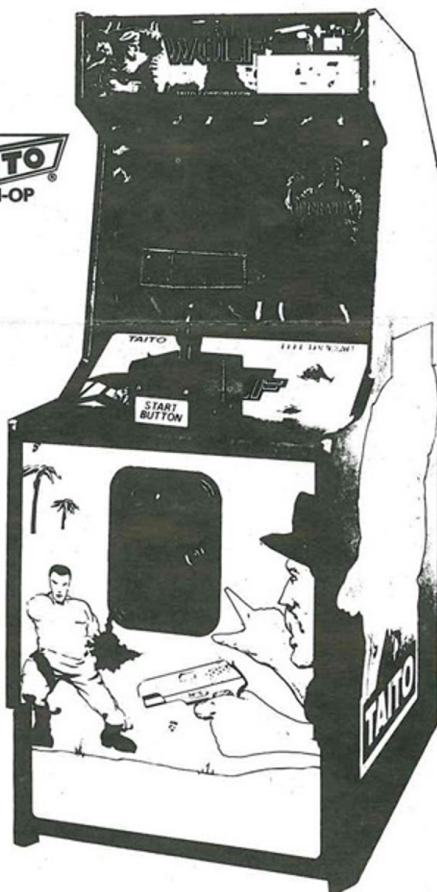
Produced by D.C. Ward

©1988 Ocean Software Limited

Licensed from ©Taito Corp.; 1987. Programmed by Ocean Software Limited

Export outside Europe and Australia prohibited.

Conversion by OCEAN France.



THE WORLD'S No1
ARCADE GAME.

OPERATION



Centre de contrôle à Loup solitaire ... sautez en parachute dans territoire ennemi ... repérez le camp de concentration ennemi ... libérez les captifs qui y sont internés ... répétez ...

Opération Wolf présente une nouveauté étonnante dans l'univers des jeux d'ordinateur : l'ennemi tire sur vous de l'écran. Arme en main, il vous faut traverser les terrains hostiles à la recherche de votre compatriote retenu prisonnier dans un camp de concentration.

Traversez la jungle remplie de soldats ennemis, détruisez toutes leurs installations et libérez toutes les villes sur votre passage, et tout cela sans nourriture, boisson, couverture aérienne, sans même de munitions en quantité suffisante et en n'ayant pas la moindre idée sur la façon dont va s'effectuer votre retour ... pour volontaires seulement!

CHARGEMENT

ATARI ST

Éteignez votre ordinateur. Placez la disquette A dans le lecteur de disquettes, puis remettez l'ordinateur en marche. Le programme se chargera automatiquement. Suivez les instructions affichées à l'écran.

AMIGA 500

Éteignez votre ordinateur. Déconnectez le lecteur de disquette externe. Placez la disquette A dans le lecteur de disquette interne. Remettez l'ordinateur en marche, le programme se chargera automatiquement.

AMIGA 1000

Éteignez votre ordinateur. Déconnectez le lecteur de disquette externe. Lancez la disquette système. Quand l'illustration apparaît, insérez le programme, celui-ci se chargera automatiquement.

COMMANDES

Le jeu se joue à l'aide de la souris. Le bouton gauche correspond au tir à la mitrailleuse, celui de droite permet de lancer les grenades.

COMMENT JOUER

Opération Wolf comprend six niveaux d'action redoutable typique des jeux d'arcade dont la difficulté augmente alors que vous passez de l'un à l'autre. Vous êtes armé d'une mitrailleuse et disposez d'une quantité de munitions limitée et d'un petit nombre de grenades. Vous pouvez collecter des munitions et des grenades supplémentaires en tirant sur celles-ci quand elles apparaissent à l'écran.

Vous ne devez en aucun cas tirer sur les civils innocents. Au niveau cinq et six, vous devez protéger les otages de tous dangers afin qu'ils puissent s'échapper en toute sécurité. Votre niveau d'énergie est indiqué sur le côté droit de l'écran et celui-ci baissera si vous êtes abattu par un soldat solitaire (en substance si vous êtes abattu par un véhicule ou si vous tuez accidentellement un civil ou un otage). A chaque fois que vous terminez un niveau, votre niveau d'énergie remonte un peu et quand il ne vous reste que quelques unités, l'affichage clignotera et il y aura un signal sonore. Pour terminer un niveau, vous devez abattre et détruire un nombre de soldats, de tanks, d'hélicoptères etc... donné conformément à l'affichage au bas de l'écran. Il s'agit probablement ici de la plus dangereuse mission que vous ayez jamais entreprise. Restez en alerte, soyez fort mais surtout, soyez prudent!

Sommaire survie

- Chargeurs — En tirant sur ceci, vous obtenez un chargeur de munitions supplémentaire.
 - Grenades — En tirant sur ceci, vous obtenez une bombe-fusée supplémentaire. Vous pouvez en obtenir jusqu'à cinq.
 - Libre (AMIGA) — En tirant sur ceci, vous obtenez une cadence de tir supérieure pour un des chargeurs.
 - P — En tirant sur ceci, vous améliorez votre forme physique.
- Les missiles lancés par les ennemis peuvent être abattus avant qu'ils ne vous atteignent.
- Les véhicules peuvent être détruits par balles mais ils doivent être touchés plusieurs fois.

STATUT ET SCORE

Le panneau de statut affiche le score, le nombre de chargeurs restants, le nombre de grenades et le niveau de dégâts. A chaque niveau se trouvent également indiqué le nombre de "méchants" à éliminer afin de terminer le niveau et le nombre d'otages sauvés.

L'élimination des "méchants" vous confère un nombre de points variable suivant le type. Vous obtenez également des points chaque fois que vous terminez un niveau. Quand le niveau de dégâts est à son maximum, le joueur est MORT, il existe cependant une option "continue".

Les dégâts sont plus importants pour le joueur quand un civil est abattu.

CONSEILS UTILES

- Ne tirez pas en permanence — économisez les balles.
 - Réservez les grenades pour des groupes importants d'ennemis.
 - Abattez d'abord les ennemis qui courent le plus de dégâts.
- Le programme, la représentation graphique et la conception artistique de ce jeu sont la propriété de Ocean Software Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Ocean Software Limited. Tous droits réservés dans le monde entier.

GENÉRIQUE

Produit par D.C. Ward
©1988 Ocean Software Limited
Avec l'autorisation de © Taito Corp., 1987. Programme de Ocean Software Limited.
Exportations hors d'Europe et d'Australie interdites.
Adaptation d'OCEAN France.

OPERATION



Einsatzkontrolle am Lone Wolf ... springen Sie mit Fallschirm über dem feindlichen Gebiet ab ... finden Sie das gegnerische Konzentrationslager ... betreten Sie die internierten Kriegsgefangenen ... ich wiederhole ...

Opération Wolf — diesem Spiel liegt ein verblüffendes, neues Konzept zugrunde: Ihre Gegner scheinen vom Bildschirm heraus auf Sie zu schießen. Mit der Waffe in der Hand durchqueren Sie feindliches Gebiet auf der Suche nach Ihren Landsleuten, die in einem Konzentrationslager gefangen gehalten werden.

Bahnen Sie sich Ihren Weg durch einen Dschungel voller feindlicher Soldaten, zerstören Sie die gegnerischen Einrichtungen und befreien Sie alle Ortschaften, die Sie erreichen. Alles ohne Verpflegung, ohne Rückendeckung, viel zu wenig Munition und keiner Ahnung, wie Sie zurückkommen sollen ...

Freiwillige vortreten!

LADEANWEISUNG

ATARI ST

Schalten Sie Ihren Computer aus. Legen Sie die Diskette A in das Laufwerk ein und schalten Sie den Computer wieder an. Das Programm wird automatisch geladen — befolgen Sie bitte die Anweisungen am Bildschirm.

AMIGA 500

Schalten Sie Ihren Computer aus und trennen Sie die Verbindung zum externen Laufwerk. Legen Sie nun die Diskette A in das interne Laufwerk ein und schalten Sie den Computer wieder an. Das Programm wird automatisch geladen.

AMIGA 1000

Schalten Sie Ihren Computer aus und trennen Sie die Verbindung zum externen Laufwerk. Starten Sie den Computer mit der Systemdiskette. Wenn das WORKBENCH-Symbol erscheint, legen Sie die Diskette A in das Laufwerk ein. Das Programm wird automatisch geladen.

STEUERUNG

Das Spiel wird mit Hilfe der Maus gesteuert. Mit der linken Maustaste feuern Sie das Maschinengewehr ab, während die rechte Maustaste die Granaten auslöst.

DAS SPIEL

In Operation Wolf warten sechs mörderische Spielstufen auf Sie, die um so schwieriger werden, je weiter Sie vorankommen. Ihre Bewaffnung besteht aus einem Maschinengewehr mit beschränkter Munition und ein paar Handgranaten. Zusätzliche Munition und Granaten erhalten Sie, indem Sie auf die Symbole feuern, wenn diese auf dem Bildschirm auftauchen.

Tiere lassen diese Symbole manchmal fallen, wenn sie angeschossen werden, aber unter keinen Umständen dürfen Sie jemals auf unbeteiligte Zivilisten feuern. In der fünften und sechsten Spielstufe müssen Sie die befreiten Geiseln von jeder Gefahr fernhalten, um eine sichere Flucht zu gewährleisten. Ihr Energievorrat wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt und sinkt, wenn Sie von einem feindlichen Soldaten oder einem Fahrzeug angeschossen werden, oder Sie einen Zivilisten oder eine Geisel anschließen.

Sobald nur noch ein paar Energieeinheiten übrig sind, beginnt die Anzeige zu blinken. Nach dem erfolgreichen Abschluß einer Spielstufe erhalten Sie immer ein wenig zusätzliche Energie.

Um eine Spielstufe zu beenden, müssen Sie die am unteren Bildschirmrand angegebene Anzahl von feindlichen Soldaten, Panzern, Helikoptern und anderem Gerät zerstören.

Dies ist vermutlich die gefährlichste Aktion, an der Sie jemals teilnehmen. Seien Sie wachsam, stark und vor Allem vorsichtig!

ANZEIGEN UND WERTUNG

Die Anzeigen informieren Sie über Ihren Punktestand, die verbleibenden Ersatzmagazine, die Anzahl Ihrer Handgranaten und den Zustand Ihrer Spielfigur. Zusätzlich wird für jede Spielstufe die Anzahl der Getöteten angezeigt und wie viele Gegner Sie noch eliminieren müssen, um die Stufe zu beenden. Die Punkte, die Sie für eliminierte Gegner erhalten, ist von deren Typ abhängig. Für das Beenden einer Stufe erhalten Sie weitere Punkte.

Ihre Spielfigur stirbt, wenn die Zustandsanzeige ausgefüllt ist. Sie können dann einmal mit der Option "continue" das Spiel fortsetzen.

Das Erscheinen von Zivilisten erhöht die Zustandsanzeige ebenfalls.

ÜBERSICHT

- Magazines — Wenn Sie diese Symbole treffen, erhalten Sie jeweils ein zusätzliche Munitionsmagazin.
- Grenades — Wenn Sie diese Symbole treffen, erhalten Sie zusätzliche Granaten (bis maximal fünf Stück).
- Free (AMIGA) — Wenn Sie diese Symbole treffen, schließt Ihr Maschinengewehr schneller, bis das Magazin leer ist.
- P — Wenn Sie diese Symbole treffen, wird Ihre physikalische Kondition erhöht.

Sie können feindliche Geschosse abschließen, bevor diese Sie erreichen. Zum Zerstören der Fahrzeuge müssen Sie diese mehrmals treffen.

TIPS UND TRICKS

- Feuern Sie nicht panisch — achten Sie auf Ihre Munition.
- Sparen Sie sich Ihre Handgranaten für größere Gruppen von Feinden auf.
- Beseitigen Sie zunächst die Gegner, die am meisten Schaden anrichten.

DANKSAGUNG

Programmkode, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Urheberrecht von Ocean Software und dürfen ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung von Ocean Software nicht kopiert, vermietet oder geseendet werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

Produziert durch D.C. Ward
Deutsche Bearbeitung: AGC — Hamburg, Gunnar Binder.

©1988 Ocean Software

Unter Lizenz von © Taito Corp. 1987

Programmiert von Ocean Software Ltd.

Exportieren außerhalb Europas und Australiens ist untersagt
Konvertieren durch Ocean Frankreich.